

Conception d'animations et de sites avec Flash

Réaliser des animations multimédia et interactives

Cette formation est destinée à un public devant **comprendre** et **maîtriser** les techniques de conception d'animations et d'objets en technologie *Flash* avec le logiciel **Flash**.

Depuis le principe de la technologie Flash jusqu'à l'apprentissage du langage *ActionScript*, vous apprendrez à :

- maîtriser l'outil de conception d'animations *Flash*,
- concevoir et réaliser des animations et les intégrer dans un site,
- réaliser les éléments d'interface en *Flash*,
- préparer et optimiser les éléments d'une animation *Flash*,
- réaliser des sites entièrement en technologie *Flash*,
- apprendre les bases du langage *ActionScript*,

Durée totale : 35 heures

Répartition : 5 jours de 7 heures

Coût total : 1 600 € HT (TVA 19,6% en sus) soit 1 913,60 € TTC

Outils pédagogiques : supports de cours, video-projections, logiciel Flash

Nombre de stagiaires : de 3 à 6

Prérequis : les candidats à cette formation doivent :

- bien savoir utiliser un ordinateur (Mac ou PC)
- avoir des notions d'utilisation d'Internet (mail, Web)

Dates : nous consulter

Conditions d'inscription

- un entretien préalable sera effectué avec le candidat à la formation pour mieux connaître ses motivations, son expérience en informatique et Internet et l'adéquation de la formation à son niveau actuel,
- le versement de 30% du montant de la formation soit 480 euros HT au minimum 15 jours avant le début de la formation, le montant restant dû (1 120 € HT) sera versé au plus tard le premier jour de la formation,
- la signature de la convention ou du contrat de formation avant le début de la formation,
- l'acceptation du règlement intérieur de l'organisme de formation.

Huy Anh NGUYEN - Consultant et formateur en photographie numérique

SIRET : 453 720 029 - APE : 741G

12 rue des cinq diamants 75013 Paris

Tél. +33 1 45 80 75 44

Organisme de formation n° : 11 75 40 505 75

Programme détaillé de la formation

Conception d'animations et de sites avec Flash

Jour 1 : Technologie de Flash, principes de base, le logiciel Flash

- Scénario, calques, image, time-line
- Interface du logiciel *Flash*
- Outils de dessin vectoriel, les formes
- Techniques d'animations, images-clés, interpolations
- Intégration de l'animation Flash dans une page HTML, tests

Jour 2 : Les objets Flash. Méthodes de conception et réalisation d'animations

- Graphiques, boutons, movie clips
- Utilisation des occurrences, bibliothèque
- Effets de couleurs, de transformation
- Hiérarchie des objets
- Réalisation d'animations Flash

Jour 3 : Réalisation d'interface en Flash. Optimisation des projets Flash

- Les menus textuels, le texte statique et dynamique, les effets de texte
- Boutons en Flash, rollover
- Importation des images bitmap et vectorielles, optimisation
- Interactivité, navigation dans plusieurs scènes, actions
- Exportation Flash en films QuickTime, projecteurs autonomes

Jour 4 : Comportements, ActionScript, réalisation d'un site complet en Flash

- Utilisation des comportements dans Dreamweaver, Javascript
- Les composants réutilisables de Flash
- Introduction au langage ActionScript, syntaxe, conditions, boucles
- Réalisation d'un site complet en Flash

Jour 5 : Réalisation de projets Flash. Video Flash. Animations Flash dynamiques

- Réalisation d'un diaporama
- Import et conversion de vidéos en Flash
- Bases du XML pour Flash : pilotage de l'animation avec des éléments externes
- Réalisation d'un diaporama dynamique
- Réalisation de vidéos interactives